

Introduction

『バンジョーとカズーイ』はこんなゲー

イントロダクションあの宮本茂さんをもうならせた傑作アクションゲーム、それがこのゲームなんだ



N64発売以来最初にして最高のソフト「スーパーマリオ64」。そのソフトに 匹敵するおもしろさを持つのが、この「バンジョーとカズーイの大冒険」だ。 ステージを冒険する面白さや、意外な発見の驚き、そして何より楽しい愉快 な画面と、すべてのアクションゲームの面白さを追求した出来になっている んだ。発売日も正式に決定し、後はプレイするのを待つばかり。64ドリーム も今月から、このソフトの面白さを徹底解説していくからね。まずは、個性豊 かなキャラクターたちを覚えてちょうだい!!







ステージの特徴も楽しみのひとつ。 何を見つけるか?!

Character

個性豊かな主要キャラクター

動物なんだけど人間っぽい。人間っぽいけど動物っぽい妙なキャラが登場するぞ



踊ることと眠ること が大好きなクマ。気



わがままでイジワル



正体不明の呪術

てもかわいい妹。 妹思いのバンジョ とは大の仲良し

でも何から何まで 姉とは正反対の心

イスをくれる

Action

多彩なアクションを早く体で覚えてちょうだい

とにかくステージごとに登場する新アクションの数々。覚えるだけでも大変かもね





さらわれたチューティを助け出すんだ

グランチルダにさらわれたチューティを助け出すため、冒険の旅に出るんだ

デーム いまり ゲームはただ単にステージをクリアしていくのではなくて、「マリオ64」 前様、ステージを探しながら 音楽していくんだ。ステージを探すこともまた、音楽につながっていくってことだぞ。



まず最初はアクションの 基本を学ぶんだ!!

最初は冒険のスタートとなる「ク ルクル山のふもと」でボトルズか ら基本アクションを学ぶところか ら始めよう。後半のステージでも そうなんだけど、そのステージで

覚えられるアクションというのが あって、それはボトルズに教えて もらわないと学ぶことができない。 というシステムなんだ。なので、 まずはボトルズを探そう。



ボトルズはちょこっと盛り上がった 土の山の中にいるんだ



ここでアクションを学ばないと、使 用することができないぞ



「グランチルダのとりで」に いざ、乗り込むのだ!!

基本アクションを覚えたら、魔女 グランチルダのとりでに行こう。 とりでは複雑な構造になっていて、 この後紹介する「ジグソーピース」 や「オンプ」を集めないと開かな

いドアがあるんだ。このとりでを ウロウロしながら、新しい冒険の ステージを探していくってわけ。 意外な発見もあったりして、これ がまた楽しいぞ。



この長いつり橋をわたって、グラン チルダのとりでに行こう



とりでの内部は複雑だ。一体どーな っているのか不思議だぞ



ステージに入るには ジグソーピースを探すこと

※ 各ステージに入るには、そのステ ージで決められた「ジグソーピー ス」が必要なんだ。最初のピース はすぐに見つかるから、これで 「マンボまうんてん」というステー

ジに入ることができるぞ。後はス テージ内でピースを探し出して、 次のステージに入るために必要な 数をとって集めておくっていうこ となんだ。



最初のビースはすぐに見つかる。こ れをはめてステージに!!

> オンプを集めると オンプドアが開くぞ!!

この「オンプ」も取り逃がさな



意外なところにピースは現れる。と やってとるのかな?



ステージ内では「オンプ」と ジグソーピースを集めていこう

ステージ内でいろいろなイベント をクリアするごとに「ジグソーピ ース」が入手できる。1ステージ に10個のピースがあるので、がん ばって探し出してみよう。とにか くステージ内で、色々試してみる ことが大切になってくるんだ。





ステージには「オンプ」という ものもあって(名前通り音符の 形をして、ステージ内に落ちて いる) このオンプの累計数で開 くドアが「とりで」内にあるん だ。だから、各ステージでは、



いようにしよう。「オンプ」は答 ステージにそれぞれ100個ずつ あるんだ。 見つけられるかな?



いよいよ楽しくて愉快な冒険の始まりだ!!

それでは、冒険の始まりと序盤戦の3ステージを紹介していこう。



クルクル山のふもと

バンジョーの家からスタート

まずは基本アクション取得のステ ージ。ボトルズを探し出して基本 アクションを学んでいこう。ここ



では、まだジグソーピースやオン プは出現しないぞ。準備ができた ら「グランチルダのとりで」へ!!





始まりと言っても結構広い。まずは 基本アクションを取得するところか らから始めていこうね



準備ができたら、このつり橋を渡っ て「グランチルダのとりで」に行く のだ。いよいよ本編開始!!



グランチルダのとりで

魔女のとりでは秘密がいっぱい!!

さあ「グランチルダのとりで」だ。 といってもただ、グランチルダの 肖像画が飾ってあるだけなんだけ ど……。でも実は、ここはただの 入り口。ここからすべてのステー ジへの道が開けていくんだ。まず は、右に見える通路から、最初の ステージ「マンボまうんてん」に 行けるんだけど、この後覚える

様々なアクションを使えば、さら に進める方向が出てくるってわけ だ。まずは、「マンボまうんてん」 に向かってみよう。そしてある程 度、「マンボまうんてん」でジグソ ーピースを集めたら、また「とり で」に戻ってみよう。きっと新た な道が開けているはずだぞ。ワク ワクするような冒険の始まりだ!!



何もなさそうな場所なんだけど……。 果たして道はあるのか?!



右側に抜ける通路を発見。ここに行 ってみることにしよう



ボまうんてん 最初にして楽しいステージだぞ

その名の通り、ステージ内は起伏 に富んだ「マンボまうんてん」。こ こでの首的はジグソーピースを探 すことと、オンプをとること。で も、ジグソーピースなんてどこに



あるのかな? と思っていると何や ら巨大なコングがいたり、バンジ ョーでは登れない場所があったり ……。謎解きのセンスも要求され るステージの始まりだ!!



上にはオンプがいっぱい。全部







♪ ここを登っていくのは至難の業…



おたからザクザクビーチ

リゾート気分の南国ステージだ



続いては海辺のステージ「おたからザクザクビーチ」だ。太陽の白差しがまぶしい中、海に潜ったり、高〜い山にも登ったりできるステ



ージなんだ。しかも、ここではカ ズーイの力で大空を飛ぶことがで きるんだ。と〜っても気分爽快な 野野ができそうだぞ。







お空からならステージも見渡せるよ ね。意外な発見があるかも









クランカーのどうくつ

泳げない人は辛いかな……

今回紹介する最後のステージはこ こ。ステージのメインは水中なので、深ぎをマスターしないと学い



入り口を見つけるのが難しいかな

ことになりそうだね。それにして ます ひょうけん も水の表現がメチャメチャキレい。 これみるだけでもスゴイぞ。

おしば このぶねのせんちょう 船長が困っているらしい。助ける?



この水路を抜けていくと……



この巨大な顔がクランカーだ。どー やら彼も困っているらしい





水中ステージは息線





オンプを探すのも冒険 のひとつなんだ

オンブを集めていくことで、この後登場する「オンブドア」を開いていくことができるんだ。 絶対取り忘れしないようにね。

